



Reglas Futbol 5

Fecha a realizarse: sábado 6 de noviembre.

Lugar: Palabra de Vida, San Miguel del Monte.

Horario Citación: 8:30hs

Cupos Limitados

Valor de la Inscripción: \$3.500 por equipo

PREMIOS:

1° Puesto:

- Trofeo y medallas.
- Equipo de fútbol completo (camiseta, short, medias).
- Diez (10) Rompevientos

2° Puesto:

- Trofeo y medallas.
- Un (1) Kit matero Stanley.
- Dos (2) Pelotas N° 5 Adidas.
- Un (1) Par de guantes de arquero.

INSCRIPCION:

La inscripción debe realizarse online, abonando el total del pago correspondiente para tener asegurado el cupo.

La lista de buena fe deberá tener un mínimo de 5 (cinco) jugadores y un máximo de 10 (diez) por equipo. Un jugador podrá participar solamente en un equipo.

MODALIDAD:

Los equipos serán repartidos en grupos por sorteo, asegurando un mínimo de dos o tres partidos dependiendo el caso clasificando el mejor del grupo a la siguiente instancia. Esto se definirá por puntos, luego goles a favor, luego goles en contra y si llegara a persistir la igualdad, resultado entre sí.

REGLAMENTO:

Los equipos deberán presentarse con un juego de camisetas numeradas, para poder identificar a los jugadores. La organización del torneo no proveerá camisetas al equipo que no las tenga. De acuerdo a la cantidad de equipos, se determinará el tiempo de los partidos.

Debido a los tiempos limitados para poder realizar la totalidad del torneo, no habrá tolerancia para los equipos al momento de jugar. Deberá comenzar con los jugadores que se encuentren en el terreno de juego. En el caso de no presentarse a tiempo, perderán los puntos. El número mínimo para jugar es de 2 (dos) jugadores, más el arquero.

EL JUEGO:

Arquero:

El saque de arco es siempre con la mano y no puede pasar la mitad de cancha sin que pique en su lado del campo, o sin que la toque alguien en dicho lugar del campo. También puede ponerla en el piso para salir jugando, pero el balón en ese caso ya está en juego y no puede volver a tomarla con la mano. Tampoco puede tomar con la mano un pase atrás de su compañero, ni de saque lateral. Una vez que el balón está en juego, el arquero puede desempeñarse como un jugador de campo más y hacer goles, por ejemplo.

El arquero es el único jugador autorizado a tirarse al piso, pero solamente dentro del área. Si lo hace afuera es considerado falta.

General:

Los cambios son ilimitados, a realizarse en cualquier momento del partido, previa autorización del árbitro. Los jugadores que salen pueden volver a ingresar. No se podrán realizar cambios en los últimos 5 (cinco) minutos del partido. En el caso de lesión, el equipo deberá jugar con un jugador menos.

Tanto los laterales, como tiros de esquina se realizan con el pie.

Todos los tiros libres son considerados directos, (a menos que el árbitro marque lo contrario por falta técnica o jugada peligrosa) con 4 (cuatro) metros de distancia en la barrera.

El penal es sin carrera y el resto de los jugadores deben ir a la mitad de la cancha para evitar adelantamientos.

Será considerado como falta tirarse al piso (barrer) tanto como para disputar un balón, como para intentar hacer un gol o evitarlo. Solo el arquero podrá tirarse al piso, y solamente adentro del área. Si un jugador se barre para evitar un gol dentro del área, será considerado penal.

Medidas disciplinarias:

Tarjeta amarilla: advertencia

Tarjeta roja: expulsión del partido.

Tarjeta azul: expulsión del partido con la posibilidad que el jugador sea reemplazado.

Si un jugador es expulsado, la organización del torneo decidirá, basado en el informe del árbitro y en la gravedad de lo ocurrido, si es sancionado para los siguientes partidos.

Conducta:

Es imperativo mantener una buena conducta durante todo el torneo. La organización del torneo se reserva el derecho de permitir o no que un equipo o jugador pueda seguir participando si no respeta el espíritu del mismo. Esto también involucra a las personas que puedan acompañar a un equipo, aunque no estén jugando.

Cualquier equipo que genere desmanes y/o actitudes antideportivas, será automáticamente expulsado del torneo. No se devolverá el monto pagado de la inscripción.